FORMACIÓN CON
REALIDAD VIRTUAL EN:

Recurso preventivo en alturas

Powered by LUDUS

OBJETIVOS

- Evaluar la capacidad del alumno para realizar tareas en escenarios peligrosos y escoger y revisar que el equipo de protección individual seleccionado sea el correcto.
- Simular accidentes en primera persona si el equipo elegido no es el adecuado.
- Poner a prueba al usuario en relación a los conocimientos adquiridos

EJERCICIOS

Análisis/Replanteo de Instalación

Al comenzar, el alumno deberá revisar el estado de sus EPIs así como los del trabajador. Posteriormente, deberá realizar un reconocimiento del entorno. Si el alumno comete errores de seguridad será penalizado.

Trabajos con Poca Visibilidad

Al comenzar, el alumno deberá revisar el estado de sus EPIs así como los del trabajador. Posteriormente, el alumno debe desplazarse junto al trabajador en un área de poca visibilidad hasta una de las antenas para realizar una revisión rutinaria. En caso de que pise un tejado de uralita o se acerque demasiado a una cornisa, sufre una caída en primera persona, suspendiendo el ejercicio de inmediato.

Trabajos en Áreas con Petos de Protección

Al comenzar, el alumno deberá revisar el estado de sus EPIs así como los del trabajador. En caso que considere que falte algún EPI o que esté en mal estado puede indicarlo. Posteriormente, el alumno debe desplazarse junto al trabajador hasta una de las antenas para realizar una revisión rutinaria. Si durante la inspección el alumno comete errores de seguridad será penalizado.

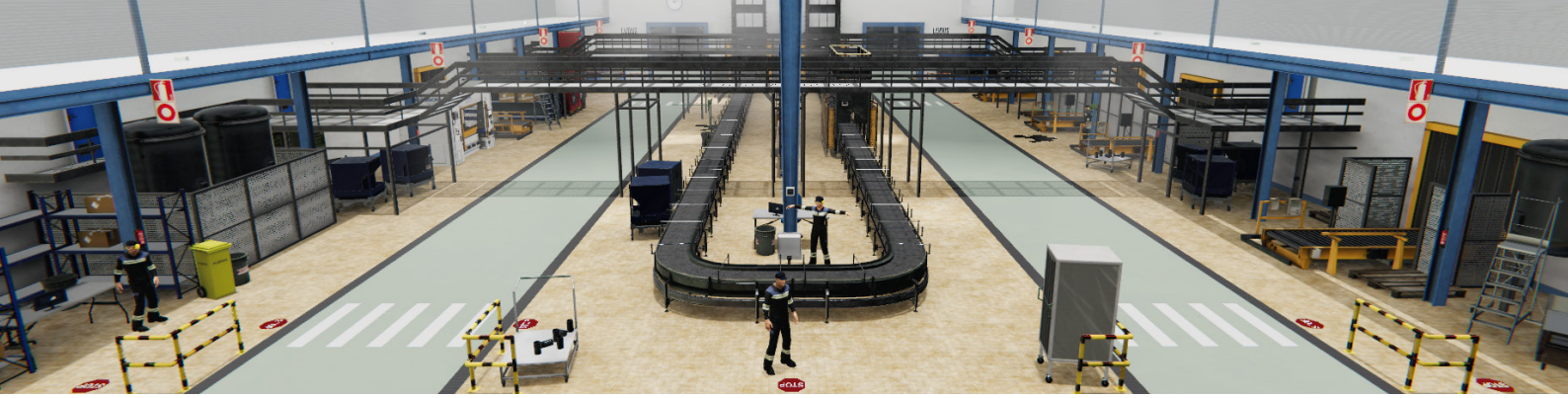
ELEMENTOS DE SEGURIDAD

- Puntos de anclaje
- Línea de vida vertical Game System

EPIS INCLUIDOS

- Casco de seguridad con barbuquejo
- Botas de seguridad
- Chaleco reflectante
- Guantes de protección
- Arnés de seguridad
- Mosquetón de seguridad
- Carro anticaídas Game System
- Doble cabo de anclaje

cfpin formación



¿Por qué realizar formaciones con realidad virtual?

Mayor impacto de la formación.

Se trata de una formación inmersiva, totalmente práctica y experiencial.

Más implicación del alumno.

La persona siente que está presente e interactúa en el escenario de acción.

Más retención del aprendizaje.

Consiguiendo trabajadores mejor capacitados y que cometen menos errores.

Aumento de la seguridad.

El operario se prueba a sí mismo en escenarios de riesgo y está mejor preparado.

Aprendizaje interactivo grupal.

El resto de alumnos puede visualizar en la pantalla la práctica del compañero que la está realizando.

La plataforma de Realidad Virtual que mejora la formación en empresas.

Tecnología propia 100% innovadora.

Expertos en Realidad Virtual, que es la tecnología inmersiva idónea para una formación experiencial y que aumenta la motivación de los trabajadores.

Interacción realista con el entorno.

Movimiento del cuerpo, gafas VR. mandos específicos, audio envolvente y simulaciones que recrean con gran detalle el escenario de acción.

Estadísticas de desempeño.

La simulaciones llevan un registro específico de la toma de decisiones y el rendimiento de cada usuario para que puedan ser estudiados posteriormente en el aula.

Altamente personalizada y aleatoria.

El formador puede preconfigurar el ejercicio para que sea variable y aleatorio. Monitorizar desde distintas vistas e interactuar con las variables del entorno en tiempo real.