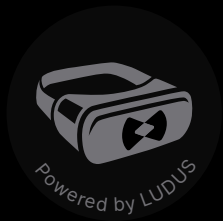




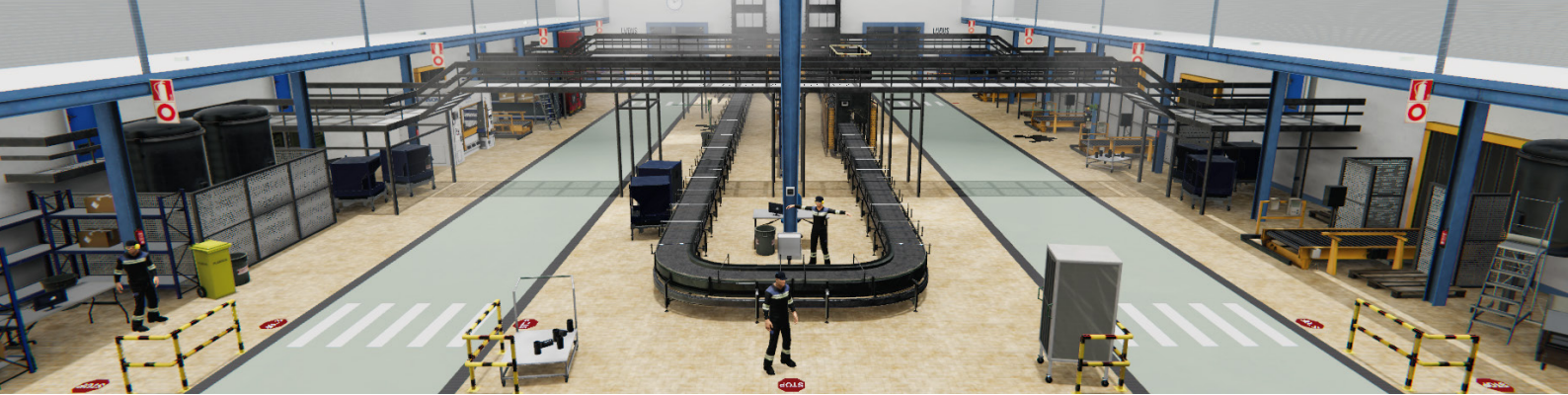
FORMACIÓN CON REALIDAD VIRTUAL EN: RCP



OBJETIVOS

- Estar preparados para enfrentarse a una situación real de emergencia como la Reanimación Cardio Pulmonar con determinación y éxito.
- Formar a personal no sanitario en un entorno realista en el que deben de practicar una RCP básica mediante un role-playing virtual.
- Disminuir un posible bloqueo psicológico ante en una emergencia real al formarse en distintas situaciones en las que debe de escuchar y observar el entorno, tomar decisiones y experimentar sus consecuencias.

	Formación tradicional con busto básico	Formación tradicional con busto inteligente	Formación VR busto interactivo
Escuchar si el sujeto respira o no, o si tiene respiración agónica.	×	×	✓
Medir el ritmo de compresiones durante todo el ejercicio.	×	✓	✓
Medir y valorar la profundidad de cada una de las compresiones y posición de las manos para generar una correcta circulación de la sangre.	×	✓	✓
Entrenar la capacitación y control del estrés situacional provocado por terceros.	×	✓	✓
Entrenar la gestión de terceras personas.	×	×	✓
Controlar la situación bajo lluvia.	×	×	✓
Conocer el estado del equipo de RCP.	×	×	✓
Toma de decisión previa en base al vello corporal y abalorios del sujeto inconsciente.	×	×	✓
Evitar posibles descargas por uso indebido del material, situación o terceras personas.	×	×	✓



¿Por qué realizar formaciones con realidad virtual?

Mayor impacto de la formación.

Se trata de una formación inmersiva, totalmente práctica y experiencial.

Más implicación del alumno.

La persona siente que está presente e interactúa en el escenario de acción.

Más retención del aprendizaje.

Consiguiendo trabajadores mejor capacitados y que cometen menos errores.

Aumento de la seguridad.

El operario se prueba a sí mismo en escenarios de riesgo y está mejor preparado.

La plataforma de Realidad Virtual que mejora la formación en empresas.



Tecnología propia 100% innovadora.

Expertos en Realidad Virtual, que es la tecnología inmersiva idónea para una formación experiencial y que aumenta la motivación de los trabajadores.



Interacción realista con el entorno.

Movimiento del cuerpo, gafas VR, mandos específicos, audio envolvente y simulaciones que recrean con gran detalle el escenario de acción.



Estadísticas de desempeño.

Las simulaciones llevan un registro específico de la toma de decisiones y el rendimiento de cada usuario para que puedan ser estudiados posteriormente en el aula.



Altamente personalizada y aleatoria.

El formador puede preconfigurar el ejercicio para que sea variable y aleatorio. Monitorizar desde distintas vistas e interactuar con las variables del entorno en tiempo real.

